**Variables membres de la classe perso :**

Vie

Mp

Max vie

Max mp

Nom

Degats

Heal

Defense

Dodgehit

CritiqueHit

Critique (%)

Absorption

Level

Attaques

**Pour les attaques :**

Degats

Nom

Heal

Mp cost

Persistence

Charge

degatsModifier

armureModifier

mpCostModifier

absoModifier

dodgeHitModifier

critHitModifier

critModifier

effectsModifier

effectsLuck

permanenteffect

attaqueId

level

description